

## 2019年度 コンピテンシー一覧

ランク	必要バッジ数	その他条件
プレ	-	インテグレートパートナー登録のみで昇格
ノーマル	-	構築事例提出、プラグイン提出、本体開発参加のいずれかの活動を行う
ブロンズ	1	
シルバー	2	
ゴールド	3	「コミュニティ活動」のバッジが必須
プラチナ	5	「コミュニティ活動」のバッジ および、「2系構築事例」または「3系構築事例」または「4系構築事例」のバッジが必須 かつ、デザインカスタマイズ or 機能カスタマイズ対象の構築事例を合計3個以上取得していることが必須

コンピテンシー名	バッジ付与条件	コンピテンシー加算ルール
2系構築事例	125Pt以上所持	EC-CUBE 2系の構築実績が豊富なパートナー 【付与ポイント】 公開事例：25Pt、非公開事例：15Pt ただし、シーズンの経過により、付与ポイントは減算する ・ 2シーズン前（2017年1月～2017年12月） 2018年1月以降に情報更新あり：100%、なし：75%、非公開事例：25% ・ 3シーズン以上前（2016年12月以前） 2018年1月以降に情報更新あり：50%、なし：25%、非公開事例：0%
3系構築事例	75Pt以上所持	EC-CUBE 3系の構築実績が豊富なパートナー 【付与ポイント】 公開事例：25Pt、非公開事例：15Pt ただし、シーズンの経過により、付与ポイントは減算する ・ 2シーズン前（2017年1月～2017年12月） 2018年1月以降に情報更新あり：100%、なし：75%、非公開事例：25% ・ 3シーズン以上前（2016年12月以前） 2018年1月以降に情報更新あり：50%、なし：25%、非公開事例：0%
4系構築事例	75Pt以上所持	EC-CUBE 4系の構築実績が豊富なパートナー 【付与ポイント】 公開事例：25Pt、非公開事例：15Pt ただし、シーズンの経過により、付与ポイントは減算する ・ 2シーズン前（2017年1月～2017年12月） 2018年1月以降に情報更新あり：100%、なし：75%、非公開事例：25% ・ 3シーズン以上前（2016年12月以前） 2018年1月以降に情報更新あり：50%、なし：25%、非公開事例：0%
デザインカスタマイズ	4シーズン以内の有効な事例	先進的・独創的なデザインカスタマイズ事例 ※対象は2016年1月以降の事例に限る
機能カスタマイズ	4シーズン以内の有効な事例	画期的、革命的な機能カスタマイズ事例 ※対象は2016年1月以降の事例に限る
プラグイン開発	50Pt以上所持	EC-CUBEのプラグイン開発実績が豊富なパートナー 【付与ポイント】 1プラグイン：15Pt（有料プラグイン含む） 申請後2シーズン以内（2018年1月～）のバージョン追従：1バージョン +5pt 2シーズン以上経過したバージョンへの追従は含まない
本体開発	50Pt以上所持	EC-CUBEの本体開発に協力的なコミッターが在籍するパートナー 【付与ポイント】 2シーズン以内（2018年1月～）の、GitHubへのプルリクエストやドキュメントの提供 等に対し、0～40Ptを付与 ・ 軽微な不具合修正：3Pt 程度 ※対象は2018年1月以降のプルリクエストに限る
コミュニティ活動	100Pt以上所持	EC-CUBEコミュニティの発展に貢献しているメンバーが在籍するパートナー 【付与ポイント】 2シーズン以内（2018年1月～）の、EC-CUBEコミュニティの発展に寄与する各活動に対し、ポイントを付与 ・ 開発コミュニティへの投稿：1pt/1投稿 ・ GitHubへのIssue投稿：2Pt/1Issue ・ ネットショップの壺へ寄稿：10Pt～/1記事 ・ イベント参加：1pt～ /人（イベント毎に付与ポイントと上限を設定） ・ 5人以上が参加する勉強会・セミナーの主催 25pt/1回 ・ セミナー登壇・合宿参加：10Pt～ /人（イベント毎に付与ポイントと上限を設定） ・ その他、EC-CUBEの普及に貢献したと思われる活動