

<新>2023年シーズン コンピテンシー一覧

ランク	必要バッジ数	その他条件
プレ	-	インテグレートパートナー登録のみで昇格
ノーマル	-	構築事例提出、プラグイン提出、本体開発参加のいずれかの活動を行う
ブロンズ	1	
シルバー	2	
ゴールド	3	「コミュニティ活動」のバッジが必須
プラチナ	5	「コミュニティ活動」のバッジ および、「構築事例」のバッジが必須 かつ、デザインカスタマイズ or 機能カスタマイズ対象の構築事例を合計3個以上取得していることが必須

コンピテンシー名	バッジ付与条件	コンピテンシー加算ルール
構築事例	125Pt以上所持	EC-CUBE の構築を発売に行っているパートナー 【付与ポイント】 公開事例: 25Pt、非公開事例: 15Pt 2022年1月～2023年12月(2シーズン中全ての構築事例を対象)
デザインカスタマイズ	4シーズン以内の有効な事例	先進的・独創的なデザインカスタマイズ事例 ※対象は2020年1月以降の事例に限る
機能カスタマイズ	4シーズン以内の有効な事例	画期的、革命的な機能カスタマイズ事例 ※対象は2020年1月以降の事例に限る
プラグイン開発	50Pt以上所持	EC-CUBEのプラグイン開発実績が豊富なパートナー 【付与ポイント】 1プラグイン: 15Pt(有料プラグイン含む) 申請後2シーズン以内(2022年1月～)のバージョン追従: 1バージョン +5pt 2シーズン以上経過したバージョンへの追従は含まない
本体開発	50Pt以上所持	EC-CUBEの本体開発に協力的なコミッターが在籍するパートナー 【付与ポイント】 2シーズン以内(2022年1月～)の、GitHubへのプルリクエストやドキュメントの提供 等に対し、0～40Ptを付与 ・軽微な不具合修正: 3Pt 程度 ※対象は2022年1月以降のプルリクエストに限る
コミュニティ活動	100Pt以上所持	EC-CUBEコミュニティの発展に貢献しているメンバーが在籍するパートナー 【付与ポイント】 2シーズン以内(2022年1月～)の、EC-CUBEコミュニティの発展に寄与する各活動に対し、ポイントを付与 例: ・開発コミュニティへの投稿: 1pt/1投稿 ・GitHubへのIssue投稿: 2Pt/1Issue ・ネットショップの壺へ寄稿: 10Pt～/1記事 ・イベント参加: 1pt～ /人(イベント毎に付与ポイントと上限を設定) ・5人以上が参加する勉強会・セミナーの主催 25pt/1回 ・セミナー登壇・合宿参加: 10Pt～ /人(イベント毎に付与ポイントと上限を設定) ・その他、EC-CUBEの普及に貢献したと思われる活動
コミュニティ活動	100Pt以上所持	EC-CUBEコミュニティの発展に貢献しているメンバーが在籍するパートナー 【付与ポイント】 2シーズン以内(2022年1月～)の、EC-CUBEコミュニティの発展に寄与する各活動に対し、ポイントを付与 例: ・開発コミュニティへの投稿: 1pt/1投稿 ・GitHubへのIssue投稿: 2Pt/1Issue ・イベント参加: 1pt～ /人(イベント毎に付与ポイントと上限を設定) ・5人以上が参加する勉強会・セミナーの主催 25pt/1回 ・セミナー登壇・合宿参加: 10Pt～ /人(イベント毎に付与ポイントと上限を設定) ・その他、EC-CUBEの普及に貢献したと思われる活動

<旧>2022年シーズン コンピテンシー一覧

ランク	必要バッジ数	その他条件
プレ	-	インテグレートパートナー登録のみで昇格
ノーマル	-	構築事例提出、プラグイン提出、本体開発参加のいずれかの活動を行う
ブロンズ	1	
シルバー	2	
ゴールド	3	「コミュニティ活動」のバッジが必須
プラチナ	5	「コミュニティ活動」のバッジ および、「構築事例」のバッジが必須 かつ、デザインカスタマイズ or 機能カスタマイズ対象の構築事例を合計3個以上取得していることが必須

コンピテンシー名	バッジ付与条件	コンピテンシー加算ルール
構築事例	125Pt以上所持	EC-CUBE の構築を発売に行っているパートナー 【付与ポイント】 公開事例:25Pt、非公開事例:15Pt 2021年1月～2022年12月(2シーズン中全ての構築事例を対象)
デザインカスタマイズ	4シーズン以内の有効な事例	先進的・独創的なデザインカスタマイズ事例 ※対象は2019年1月以降の事例に限る
機能カスタマイズ	4シーズン以内の有効な事例	画期的、革命的な機能カスタマイズ事例 ※対象は2019年1月以降の事例に限る
プラグイン開発	50Pt以上所持	EC-CUBEのプラグイン開発実績が豊富なパートナー 【付与ポイント】 プラグイン:15Pt(有料プラグイン含む) 申請後2シーズン以内(2021年1月～)のバージョン追従:1バージョン +5Pt 2シーズン以上経過したバージョンへの追従は含まない
本体開発	50Pt以上所持	EC-CUBEの本体開発に協力的なコミッターが在籍するパートナー 【付与ポイント】 2シーズン以内(2021年1月～)の、GitHubへのプルリクエストやドキュメントの提供 等に対し、 0～40Ptを付与 ・軽微な不具合修正:3Pt程度 ※対象は2021年1月以降のプルリクエストに限る
コミュニティ活動	100Pt以上所持	EC-CUBEコミュニティの発展に貢献しているメンバーが在籍するパートナー 【付与ポイント】 2シーズン以内(2021年1月～)の、EC-CUBEコミュニティの発展に寄与する各活動に対し、ポイント を付与 例: ・開発コミュニティへの投稿:1pt/1投稿 ・GitHubへのIssue投稿:2Pt/1Issue ・ネットショップの巻へ寄稿:10Pt~/1記事 ・イベント参加:1pt~/人(イベント毎に付与ポイントと上限を設定) ・5人以上が参加する勉強会・セミナーの主催:25pt/1回 ・セミナー登壇・名簿参加:10Pt~/人(イベント毎に付与ポイントと上限を設定) ・その他、EC-CUBEの普及に貢献したと思われる活動

→ <新>2023年シーズン コンピテンシー一覧

ランク	必要バッジ数	その他条件
プレ	-	インテグレートパートナー登録のみで昇格
ノーマル	-	構築事例提出、プラグイン提出、本体開発参加のいずれかの活動を行う
ブロンズ	1	
シルバー	2	
ゴールド	3	「コミュニティ活動」のバッジが必須
プラチナ	5	「コミュニティ活動」のバッジ および、「構築事例」のバッジが必須 かつ、デザインカスタマイズ or 機能カスタマイズ対象の構築事例を合計3個以上取得していることが必須

コンピテンシー名	バッジ付与条件	コンピテンシー加算ルール
構築事例	125Pt以上所持	EC-CUBE の構築を発売に行っているパートナー 【付与ポイント】 公開事例:25Pt、非公開事例:15Pt 2022年1月～2023年12月(2シーズン中全ての構築事例を対象)
デザインカスタマイズ	4シーズン以内の有効な事例	先進的・独創的なデザインカスタマイズ事例 ※対象は2020年1月以降の事例に限る
機能カスタマイズ	4シーズン以内の有効な事例	画期的、革命的な機能カスタマイズ事例 ※対象は2020年1月以降の事例に限る
プラグイン開発	50Pt以上所持	EC-CUBEのプラグイン開発実績が豊富なパートナー 【付与ポイント】 プラグイン:15Pt(有料プラグイン含む) 申請後2シーズン以内(2022年1月～)のバージョン追従:1バージョン +5Pt 2シーズン以上経過したバージョンへの追従は含まない
本体開発	50Pt以上所持	EC-CUBEの本体開発に協力的なコミッターが在籍するパートナー 【付与ポイント】 2シーズン以内(2022年1月～)の、GitHubへのプルリクエストやドキュメントの提供 等に対し、 0～40Ptを付与 ・軽微な不具合修正:3Pt程度 ※対象は2022年1月以降のプルリクエストに限る
コミュニティ活動	100Pt以上所持	EC-CUBEコミュニティの発展に貢献しているメンバーが在籍するパートナー 【付与ポイント】 2シーズン以内(2022年1月～)の、EC-CUBEコミュニティの発展に寄与する各活動に対し、ポイント を付与 例: ・開発コミュニティへの投稿:1pt/1投稿 ・GitHubへのIssue投稿:2Pt/1Issue ・ ネットショップの巻へ寄稿:10Pt~/1記事 廃止 ・イベント参加:1pt~/人(イベント毎に付与ポイントと上限を設定) ・5人以上が参加する勉強会・セミナーの主催:25pt/1回 ・セミナー登壇・名簿参加:10Pt~/人(イベント毎に付与ポイントと上限を設定) ・その他、EC-CUBEの普及に貢献したと思われる活動