

インテグレートパートナールール

実施日：2011年1月20日

改訂日：2012年2月22日

目的

この制度は、EC-CUBE オフィシャルサイト上に掲載される制作会社リストをもとに、顧客が安心して理想の EC サイト構築を依頼できるようにすることを目的とします。

また、リストに掲載されるインテグレートパートナーにおいても、明確な基準の元、ランクが設定されることで、顧客とのマッチングの機会を増やすことを目的とします。

期間の捉え方

インテグレートパートナー制度の活動期間は下記の期間をもって、1年間で2つ区切られます。

【集計期間】

- ・4月～9月
- ・10月～3月

上記半年ごとの1区切りを「1シーズン」と捉えます。(1年間で2シーズン)

1シーズン終了時に、インテグレートパートナーに対して通知を行います。

4月～9月の活動期間に対しては10月、10月～3月の活動期間に対して4月をインテグレートパートナー側の準備期間といたします。

一般への発表は、翌月(11月・5月)に行います。

ルールの概要

下記に挙げる EC-CUBE の普及・促進を目的とした活動に対してポイント加算され、それら

ポイントの総計で1シーズンのランクを決定します。

- ・ EC-CUBE 構築事例の登録
- ・ EC-CUBE 開発コミュニティでの活動
- ・ EC-CUBE 本体へのコミット
- ・ その他 EC-CUBE 普及活動への参加

ただし、それぞれの活動ごとにストックできる得点の上限が存在します。さらに、ランク改訂から3シーズン以上前の評価対象である各実績については、さらに上限が低く設定されます。また、将来的に有効期限を設ける可能性があります。

なお、全ての上限を満たすと合計2,000ポイントとなります。

各種活動の加点方法

■ EC-CUBE 構築事例の登録

・ 構築事例掲載	1 件につき	25 ポイント
・ 非公開構築事例	1 件につき	10 ポイント
・ 掲載見送り	1 件につき	0 ポイント

【秀逸構築事例】

該当の掲載構築事例に対して、EC-CUBE 運営チームが秀逸認定をしたものには、さらに25ポイント加算されます。

※非公開構築事例には認定されません。

※秀逸認定された構築事例が後に非公開になった場合は、秀逸認定も解除されます。

【ストックの上限】

・ 事例投稿から2シーズン以内	最大 600 ポイントまで
・ 事例投稿から3シーズン以上前	最大 200 ポイントまで

■ EC-CUBE 開発コミュニティでの活動

・ 投稿による情報提供	1 投稿につき	1 ポイント
-------------	---------	--------

【ストックの上限】

- ・コミュニティへの投稿から 2 シーズン以内 最大 300 ポイント
- ・コミュニティへの投稿から 3 シーズン以上前 最大 100 ポイント

■EC-CUBE 本体へのコミット

- ・チケット消化および機能追加など EC-CUBE の改善活動

コミット内容を EC-CUBE 運営チームにて下記に挙げる基準を元に評価を行います。

※ () 内が加算ポイント

- ・コミットレベル G (5) : trac 参加のみ・チケット作成軽微等
⇒軽微な不具合のご報告や不具合修正の助言等、主にプログラム以外での開発貢献。
- ・コミットレベル F (10) : チケット作成重要 または 不具合修正・機能改善極小 等
⇒不具合報告や、改善要望報告でも、特に重要だと思われる場合。
不具合修正や機能改善の中でもかなり軽微と思われる修正。
- ・コミットレベル E (15) : 不具合修正・機能改善小
⇒貢献度、作業量ともに小さな不具合修正や機能改善等。(1 人日以内程度の作業量など)
- ・コミットレベル D (30) : 不具合修正・機能改善中 や 新機能追加小 等
⇒貢献度、作業量ともに、ある程度評価できる不具合修正や機能改善等。(3 人日程度の作業量など)
EC-CUBE 各バージョンにおける、小規模レベルの新機能追加 等。
- ・コミットレベル C (40) : 不具合修正・機能改善大 等
⇒貢献度、作業量ともに、大きな不具合修正や改善要望等 (10 人日程度の作業量など)
- ・コミットレベル B (60) 機能改善特大 or 新規機能追加中 等
⇒貢献度、作業量ともに、多大な不具合修正や改善要望等。
EC-CUBE 各バージョンにおける、中規模レベルの新機能追加 等。
- ・コミットレベル A (80) 新機能追加大等 度

⇒貢献度が大きいと思われる新機能追加等

EC-CUBE 各バージョンのウリになるような大きな新機能追加等。

・コミットレベル S (100) 新機能追加特大 等

⇒EC-CUBE 自体のウリになるような最大級の新機能追加等。

※上記標準基準において、それぞれの基準の中間と思われるものは間の点数をつける可能性もあります。

※評価例はあくまでも目安であり、場合によっては前後する可能性もあります。

(機能改善でも特に貢献度が高いと思われる場合などコミットレベル B より上になる可能性あり等)

【ストックの上限】

- ・コミットから 2 シーズン以内 最大 300 ポイント
- ・コミットから 3 シーズン以上前 最大 150 ポイント

■その他 EC-CUBE 普及活動への参加

・EC-CUBE の普及・促進を目的とした活動への参加など

(例) EC-CUBE オフィシャルメルマガ取材協力 10 ポイント

【ストックの上限】

- ・活動参加から 1 シーズン以内 350 ポイント

※2 シーズン以上前の実績についてはストックされません。

各パートナーの得点状況の公開

現状の各パートナーがストックしている得点順による順位表を毎月第 5 営業日以内にインテグレートパートナーページへ掲載します。

ただし、ランクについては半期に一度のランク改訂までは変化しません。

ランク分け

半期に1度のインテグレートパートナーランク改訂時に分けられる各ランクの分布条件を下記の通りに定めます。

ただし、プレランクについてはランク改訂の対象には含めません。

- ・プラチナ 全体（プレをのぞく）の3%
- ・ゴールド 全体（プレをのぞく）の7%
- ・シルバー 全体（プレをのぞく）の15%
- ・ブロンズ 全体（プレをのぞく）の25%
- ・ノーマル 全体（プレをのぞく）の50%

- ・プレ ポイントが25ポイントとなった時点で自動的にノーマルへランクアップ

※小数点以下は切り捨てます

ルールの変更

新インテグレートパートナー制度のルールの追加または変更する必要がある場合は、原則として1ヶ月以内までに各インテグレートパートナーへメールでもって通知し、該当通知に記載された日をもってインテグレートパートナーはこれを了承するものとします。

パートナー登録料支払方法

- ・初回登録時のみ、申し込み月の翌月～次シーズンまでの期間分のパートナー登録料（毎月3,000円（税別））を、オーナーズストアからお支払いいただきます。
- ・2回目以降は、各シーズンの終了月1ヵ月前（8月、2月）に送付される請求書をご確認の上、各シーズンの終了月（9月、3月）の末日までにお支払いいただきます。

※退会を希望する場合は、各シーズンの終了月1ヵ月前（8月、2月）の5営業日以内に、support@ec-cube.netまで、「件名：インテグレートパートナー退会」としてご連絡下さい。